

**Regulamin Maratonu Matematycznego Gimnazjalistów „MaGMa” organizowanego  
przez Stowarzyszenie Rozwoju Edukacji  
przy Liceum Ogólnokształcącym im. Tadeusza Kościuszki w Lubaczowie**

**Cele organizacji maratonu:**

1. Popularyzowanie wiedzy matematycznej oraz odkrywanie młodych talentów matematycznych.
2. Rozwijanie zainteresowań matematycznych oraz uzdolnień uczniów.
3. Zachęcanie uczniów do twórczego i logicznego myślenia.
4. Promowanie szkoły, nauczycieli i uczniów biorących udział w konkursie.

**Założenia organizacyjne maratonu:**

Maraton organizuje i przeprowadza Komisja Konkursowa powołana przez Prezesa Stowarzyszenia Rozwoju Edukacji przy Liceum Ogólnokształcącym im. Tadeusza Kościuszki w Lubaczowie.

**Komisja konkursowa:**

- opracowuje zadania i klucz odpowiedzi,
- ustala procedurę kodowania prac,
- sporządza listę zespołów uczestniczących w maratonie,
- odbiera prace zespołów,
- ocenia prace konkursowe.

**Regulamin maratonu:**

1. W maratonie biorą udział zespoły czteroosobowe, składające się z uczniów klas II i III gimnazjum, wydelegowane przez szkołę.
2. Każdy zespół czteroosobowy pracuje przy oddzielnym stoliku. Stoliki ustawione są w odległości zapewniającej samodzielność pracy zespołu.
3. Każdy zespół losuje numer stolika, na którym przygotowane są:
  - zestawy zadań z określoną ilością punktów,
  - karty odpowiedzi,
  - brudnopis,
  - zestaw wzorów matematycznych opracowany przez komisję.
4. Udział ucznia w maratonie jest jednoznaczny z wyrażeniem zgody na publikowanie niezbędnych danych osobowych związanych z ogłoszeniem wyników.
5. Uczestnik maratonu musi posiadać przy sobie aktualną legitymację szkolną.
6. W czasie trwania maratonu członkowie Komisji Konkursowej nie mogą objaśniać, komentować zadań oraz udzielać wskazówek dotyczących ich rozwiązania.
7. W przypadku stwierdzenia niesamodzielnego rozwiązywania zadań przez zespół, Przewodniczący Komisji Konkursowej przerywa pracę zespołowi i poleca jego członkom opuszczenie sali, co jest równoznaczne z dyskwalifikacją.
8. Zakres tematyczny maratonu obejmuje treści nauczania zawarte w Podstawie Programowej do gimnazjum z matematyki.
9. Warunkiem przystąpienia danej szkoły do maratonu jest:
  - wytypowanie ze szkoły czteroosobowego zespołu,
  - wypełnienie formularza zgłoszeniowego; formularz musi być podpisany przez dyrektora szkoły i nauczyciela sprawującego opiekę nad uczniami podczas maratonu,
  - dostarczenie do sekretariatu szkoły osobiście, pocztą tradycyjną lub pocztą elektroniczną formularza zgłoszeniowego w terminie określonym przez Organizatora.

10. Opiekę nad uczniami w drodze na maraton i z maratonu sprawują nauczyciele oddelegowani przez dyrektora gimnazjum.
11. Uczestnicy maratonu przynoszą ze sobą przybory do pisania (długopis, pióro, ołówek), przybory geometryczne (cyrkiel, ekierka, linijka, kątomierz) i prosty kalkulator (kalkulator, który umożliwia wykonanie tylko najprostszych działań matematycznych: dodawania, odejmowania, mnożenia, dzielenia, można też z jego pomocą obliczać procenty lub pierwiastki kwadratowe z liczb).
12. Uczniowie rozwiązują zadania długopisem lub piórem (kolor czarny lub niebieski) i nie mogą używać korektorów. Ołówek wykorzystywany może być tylko do rysunków.
13. Zakazuje się wnoszenia telefonów komórkowych oraz innych urządzeń elektronicznych poza kalkulatorem do sali, gdzie odbywa się konkurs.
14. Prace są kodowane. Sposób kodowania oraz rozkodowywania prac ustala Komisja Konkursowa. Rozkodowanie następuje dopiero po dokonaniu oceny prac.
15. Podczas maratonu uczestnicy mogą dokonywać obliczeń na przygotowanym przez organizatorów brudnopisie, który nie będzie podlegał ocenie i nie będzie miał wpływu na wynik maratonu.
16. Organizator może zapewnić uczestnikom i ich opiekunowi transport ze szkoły na maraton oraz z maratonu do szkoły po wcześniejszej deklaracji w formularzu zgłoszeniowym.
17. Co roku każdy nauczyciel-opiekun może zgłosić jedno zadanie konkursowe wraz z rozwiązaniem (dostarczając je Organizatorowi w dniu Maratonu), które Organizator może wykorzystać w kolejnych edycjach konkursu.
18. Integralną częścią Maratonu jest dwuetapowy Konkurs Matematyczny skierowany do uczniów I klasy Liceum Ogólnokształcącego im. Tadeusza Kościuszki w Lubaczowie – uczestników ubiegłorocznej edycji MaGMy.

### **Organizacja i przebieg maratonu:**

1. Maraton odbywa się w ciągu dwóch tygodni od zakończenia ferii zimowych w województwie podkarpackim w budynku Liceum Ogólnokształcącego im. Tadeusza Kościuszki w Lubaczowie. Część zadaniowa trwa maksymalnie pięć godzin zegarowych.
2. Rozwiązywanie zadań odbywa się w kilku częściach, po każdej części zespół oddaje rozwiązania do sprawdzenia Komisji.
3. Każdy zespół otrzymuje taki sam zestaw zadań z określoną ilością punktów - przygotowany przez organizatorów maratonu.
4. Kolejność rozwiązywania zadań (w ramach jednej części) jest dowolna.
5. O zwycięstwie decyduje suma uzyskanych punktów z wszystkich części, a w przypadku zespołów, które uzyskają taką samą ilość punktów decyduje dogrywka.
6. Trzy najlepsze zespoły otrzymują nagrody rzeczowe. Wszyscy uczestnicy maratonu otrzymują pamiątkowe dyplomy.
7. Szkoła, z której pochodzi zwycięski zespół otrzyma Puchar Dyrektora Liceum Ogólnokształcącego im. Tadeusza Kościuszki w Lubaczowie
8. W przerwach między częściami uczniowie korzystają z przekąsek – szwedzki stół.
9. Komisja Konkursowa sporządza listę wyników w czasie 2 godzin zegarowych od zakończenia części zadaniowej maratonu. W ocenianiu prac uczniów biorą udział nauczyciele matematyki w szkole Organizatora oraz nauczyciele matematyki – opiekunowie gimnazjalistów (uczestników maratonu). Organizator ogłasza wyniki konkursu bezpośrednio po jego zakończeniu, a następnie ma miejsce rozdanie nagród. Decyzje Komisji Konkursowej są ostateczne i od werdyktu nie przysługuje odwołanie.