

Regulamin I Mikołajkowego Turnieju Scrabble o Puchar Starosty Powiatu Lubaczowskiego

I. Informacje ogólne

1. Organizatorem turnieju jest Stowarzyszenie Rozwoju Edukacji.

Współorganizatorami są : Szkoła językowa 4U , Polska Federacja Scrabble,
Starostwo Powiatu Lubaczowskiego,

2. Uczestnictwo w turnieju bezpłatne. Wzięcie udziału w turnieju oznacza zgodę na warunki turnieju określone niniejszym regulaminem oraz przepisami gry dostępnymi na stronie: <http://www.scrabble.info.pl/pobierz/zasady.pdf>

II. Warunki uczestnictwa

1. Turniej skierowany jest do mieszkańców powiatu lubaczowskiego.

2. W przypadku uczestnictwa osoby niepełnoletniej wymagana jest pisemna zgoda rodzica lub opiekuna prawnego.

3. Warunkiem uczestnictwa jest zarejestrowanie się przez pocztę e-mail :

scrabble.lubaczow@gmail.com lub telefonicznie: 697723085 do dnia 03.12.2016

włącznie. W zgłoszeniu należy podać swoje dane osobowe: imię, nazwisko, telefon oraz wiek.

4. Organizator zastrzega sobie prawo do opublikowania imion i nazwisk uczestników.

5. Ilość miejsc w turnieju jest ograniczona, decyduje kolejność zgłoszeń.

6. Organizator ma obowiązek w terminie do 04.12.2016r. powiadomić uczestnika o zakwalifikowaniu do turnieju.

III. Miejsce i termin rozegrania turnieju

1. I Mikołajkowy Turniej Scrabble odbędzie się 10.12.2016r. o godz. 16.00.

w kawiarni „Club Cafe” mieszczącej się przy ulicy Marii Konopnickiej w Lubaczowie.

IV. System rozgrywania turnieju

1. Nad prawidłowym przebiegiem Turnieju i przyznaniem nagród czuwają sędziowie

powołani przez Organizatorów.

2. Turniej jest rozgrywany w systemie par i składa się z 4 etapów. Punkty z poszczególnych etapów nie są sumowane.
3. Na początku Turnieju, w drodze losowania, ustala się 10 par turniejowych.
4. W pierwszej rundzie gracz dysponuje czasem 20 minut na wszystkie swoje ruchy w grze, w drugiej i trzeciej rundzie 15 minut. Czas jest odmierzany przez zegar szachowy. Po wykorzystaniu przyznanego czasu gracz nie dysponuje ruchem / nie może już układać słów, ani wykonywać wymiany liter/. Czas pojedynczego ruchu gracza jest liczony od momentu zapisania liczby punktów przyznanej za ruch drugiemu graczowi do momentu ułożenia słowa i zatrzymania zegara. Czas pierwszego ruchu gracza , który wylosował pierwszeństwo rozpoczyna się w chwili wyjęcia przez niego z worka drugiej i dalszych płytek. Gra kończy się kiedy:
 - wszystkie płytki z worka zostały już wykorzystane i jeden z graczy wyłożył wszystkie posiadane płytki,
 - gdy gracz opuszcza po dwie kolejki ruchu z rzędu,
 - gdy jeden z graczy wykorzysta swój limit czasu na grę.
5. Druga runda jest rozgrywana pomiędzy zwycięzcami rundy pierwszej (10 osób) oraz dwoma pozostałymi zawodnikami z najwyższą liczbą zdobytych punktów.

Tabela rozstawienia II rundy wg zdobytych punktów:

1-12

2-11

3-10

4-9

5-8

6-7

gdzie 1- najwyższa liczba punktów, 12- najniższa liczba punktów.

6. Trzecia runda jest rozgrywana pomiędzy zwycięzcami rundy drugiej (6 osób)

Tabela rozstawienia III rundy wg zdobytych punktów:

1-6

2-5

3-4

gdzie 1- najwyższa liczba punktów, 6- najniższa liczba punktów.

7. Runda finałowa jest rozgrywana pomiędzy 3 zwycięzcami z III rundy.

8. W rundzie finałowej zawodnicy dysponują 1 minutą na każdy swój ruch. Runda kończy się gdy:

- wszystkie płytki z worka zostały już wykorzystane i jeden z graczy wyłożył wszystkie posiadane płytki,
- gdy gracz opuszcza po dwie kolejki ruchu z rzędu.

V. Nagrody

1. W konkursie zostaną przyznane nagrody pieniężne za zajęcie I, II, III miejsca
2. Dodatkową nagrodę otrzyma uczestnik, który w turnieju ułoży najwyżej punktowane słowo.

VI. Postanowienia końcowe

1. Wyniki konkursu zostaną podane do publicznej wiadomości na stronie internetowej Stowarzyszenia.
2. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyduje Organizator.