

## **Regulamin I Turnieju Scrabble**

### **I. Informacje ogólne**

1. Organizatorem turnieju jest Stowarzyszenie Rozwoju Edukacji.

Współorganizatorami są : Szkoła językowa 4U , Polska Federacja Scrabble, Starostwo Powiatu Lubaczowskiego,

2. Uczestnictwo w turnieju jest dobrowolne i bezpłatne. Wzięcie udziału w turnieju oznacza zgodę na warunki turnieju określone niniejszym regulaminem oraz przepisami gry dostępnymi na stronie:

<http://www.scrabble.info.pl/pobierz/zasady.pdf>

### **II. Warunki uczestnictwa**

1. Turniej skierowany jest do wszystkich osób , mieszkańców powiatu lubaczowskiego.

2. W przypadku uczestnictwa osoby niepełnoletniej wymagana jest pisemna zgoda rodzica lub opiekuna prawnego.

3. Warunkiem uczestnictwa jest zarejestrowanie się przez pocztę e-mail : [scrabble.lubaczowa@gmail.com](mailto:scrabble.lubaczowa@gmail.com) lub telefonicznie: 697723085 do dnia 6.12.2017 włącznie. W zgłoszeniu należy podać swoje dane osobowe: imię, nazwisko, telefon oraz wiek.

4. Organizator zastrzega sobie prawo do opublikowania imion i nazwisk uczestników.

5. Ilość miejsc w turnieju jest ograniczona , decyduje kolejność zgłoszeń.

### **III. Miejsce i termin rozegrania turnieju**

1. II Mikołajkowy Turniej Scrabble odbędzie się 9.12.2017r. O godz. 16.00. w kawiarni „Club Cafe” mieszczącej się przy ulicy Marii Konopnickiej w Lubaczowie.

### **IV. System rozgrywania turnieju**

1. Nad prawidłowym przebiegiem Turnieju i przyznaniem nagród czuwają sędziowie powołani przez Organizatorów.

2. Turniej jest rozgrywany w systemie par i składa się z 4 etapów. Punkty z

poszczególnych etapów nie są sumowane .

3. Na początku Turnieju, w drodze losowania, ustala się 10 par turniejowych.

4. W pierwszej rundzie gracz dysponuje czasem 20 minut na wszystkie swoje ruchy w grze, w drugiej i trzeciej rundzie 15 minut.

Czas jest odmierzany przez zegar szachowy. Po wykorzystaniu przyznanego czasu gracz nie dysponuje ruchem / nie może już układać słów, ani wykonywać wymiany liter/.

Czas pojedynczego ruchu gracza jest liczony od momentu zapisania liczby punktów przyznanej za ruch drugiemu graczowi do momentu ułożenia słowa i zatrzymania zegara. Czas pierwszego ruchu gracza , który wylosował pierwszeństwo rozpoczyna się w chwili wyjęcia przez niego z worka drugiej i dalszych płytek.

Gra kończy się kiedy:

- wszystkie płytki z worka zostały już wykorzystane i jeden z graczy wyłożył wszystkie posiadane płytki,
- gdy gracz opuszcza po dwie kolejki ruchu z rzędu,
- gdy jeden z graczy wykorzysta swój limit czasu na grę.

5. Druga runda (drugi etap) rozgrywa się pomiędzy zwycięzcami rundy pierwszej (10 osób) oraz dwoma pozostałymi zawodnikami z najwyższą liczbą zdobytych punktów.

Tabela rozstawienia II rundy wg zdobytych punktów:

1-12

2-11

3-10

4-9

5-8

6-7

gdzie 1- najwyższa liczba punktów, 12- najniższa liczba punktów.

6. Trzecia runda (trzeci etap) rozgrywa się pomiędzy zwycięzcami rundy drugiej (6 osób) Tabela rozstawienia III rundy wg zdobytych punktów:

1-6

2-5

3-4

gdzie 1- najwyższa liczba punktów, 6- najniższa liczba punktów.

7. Runda finałowa rozgrywa się pomiędzy 3 zwycięzcami z III rundy. W rundzie finałowej zawodnicy dysponują 1 minutą na każdy swój ruch.

Runda finałowa kończy się w gdy

- wszystkie płytki z worka zostały już wykorzystane i jeden z graczy wyłożył wszystkie posiadane płytki.

## **V. Nagrody**

1. W konkursie zostaną przyznane nagrody pieniężne za zajęcie I, II, III miejsca

2. Dodatkową nagrodę otrzyma uczestnik, który w turnieju ułoży najwyżej punktowane słowo.

## **VI. Postanowienia końcowe**

1. Wyniki konkursu zostaną podane do publicznej wiadomości na stronie internetowej Stowarzyszenia .

2. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyduje Organizator.